



4 EME OPEN NATIONAL JEUNES D'ESCALADE DE TROYES 2005

10^{ème} CHALLENGE JEUNES GRIMPEURS AUBOIS

C.O.S.E.C. DES SENARDES

Nous sommes heureux de vous compter parmi les participants à cette rencontre amicale permettant les premiers pas en compétition et se voulant une fête de l'Escalade pour les plus Jeunes. Cette année, elle est ouverte au niveau national et inscrite au calendrier F.F.M.E..

HORAIRES : Samedi 2 avril

Microbes - Mini Poussins

13 H 00 : Accueil - Inscriptions
14 H 00 : Début de la compétition
18 H 00 : Résultats - Remise des Prix

Dimanche 3 avril

Poussins - Benjamins - Minimes

8 H 00 : Accueil - Inscriptions
9 H 00 : Début de la compétition
18 H 00 : Résultats - Remise des Prix

Dimanche : Prévoir son repas froid à prendre sur place - Buffet - Boissons

REGLEMENT GENERAL :

1/ CATEGORIE GARCONS ET FILLES :

SAMEDI :

- 5-6-7 ans Microbes (98/99/2000) promotionnel FFME
- 8-9 ans Mini-poussins (96/97) promotionnel FFME

DIMANCHE :

- 10 - 11 ans Poussins (94/95) promotionnel FFME
- 12 - 13 ans Benjamins (92/93) promotionnel FFME
- 14 - 15 ans Minimes (90/91) officiel FFME - points au classement national.

2/ ORGANISATION :

- **Benjamins Minimes**: application du règlement F.F.M.E en vigueur.
- **5 - 9 ans** : Parcours en Moulinette et finale en tête ou moulinette (au choix du concurrent)
- **10 - 11 ans** : Toutes les voies en tête ou moulinette (au choix du concurrent)

A/ Pour les microbes et les mini poussins, l'épreuve consiste à réaliser 2 parcours de qualifications en moulinette et une finale réalisable soit en moulinette soit en tête. (la valeur des points de la finale réalisée en moulinette sera divisée par 2).

B/ Pour les poussins, l'épreuve consiste à réaliser 3 parcours de qualifications et une finale réalisables soit en moulinette, soit en tête au choix du concurrent. (la valeur des points des qualifications et de la finale en moulinette sera divisée par 2).

C/ Seules les finales et super finales (en cas d'ex-aequo) seront réalisées à vue. Les concurrents sont placés en isolement pour les finales et super finales.

D/ L'ordre de passage est tiré au sort pour le premier parcours.

E/ L'ouvreur explique aux groupes de concurrents le parcours ou la voie à réaliser et fera une démonstration pour les voies de qualifications.

F/ La dernière minute d'escalade est signalée aux concurrents.

G/ En cas d'arrêt d'un concurrent par le jury, dû à la limite de temps ou pour faute de parcours, la hauteur atteinte avant l'arrêt est conservée.

3/ REGLEMENT COMMUN A L'EPREUVE EN MOULINETTE ET EN TETE

******* NOEUD D'ENCORDEMENT EN HUIT OBLIGATOIRE *******

a/ La Sécurité pour l'assurance est prise en charge par un assureur, celle-ci sera souple.

b/ La progression se déroule dans les zones délimitées, la hauteur sera mesurée selon les prises de main saisies dans l'ordre logique de progression.

c/ Trois distinctions seront faites par les juges sur la prise la plus haute atteinte.

- *Prise touchée* : contact manuel rapide sur la préhension de celle-ci (valeur de la prise -)

- *Prise tenue* : temps d'arrêt marqué (2") (valeur de la prise)

- *Prise valorisée* : Mouvement de progression dans la voie (valeur de la prise +)

4/ REGLEMENT DES EPREUVES EN MOULINETTES :

a/ Le temps alloué à chaque voie sera déterminé par l'ouvreur.

b/ Le concurrent démarre à l'emplacement indiqué par le jury, les deux pieds au sol.

c/ Les voies en moulinette se terminent sur la prise de sortie qui doit être tenue 2"

d/ Le comptage des points s'arrête à la première chute, en cas d'utilisation de la corde ou des points de mousquetonnage.

5/ REGLEMENT DES EPREUVES EN TETE :

a/ Le temps alloué à chaque voie sera déterminé par l'ouvreur

b/ L'épreuve consiste à réaliser les différentes voies en tête

c/ Le concurrent démarre à l'emplacement indiqué par le Jury, les deux pieds au sol.

d/ La chute entraîne l'arrêt du concurrent et le relevé de la hauteur ainsi atteinte.

e/ Le mousquetonnage doit être réalisé avant que les pieds ne soient au-dessus du point d'assurage. Les dégaines doivent être mousquetonnées dans l'ordre logique de progression.

h/ Si le grimpeur saisit une dégaine, prend appui sur une plaque, ou touche une partie hors zone, ceci sera considéré comme une faute et entraînera l'arrêt du comptage des points.

g/ Les parcours en tête se terminent avec le mousquetonnage de la dernière dégaine.

BONNE GRIMPE **!!!!!!**

L'Equipe d'Organisation de Dévers Troyes